

Live Change

29 DE JUNIO
9 HS. (GMT-3)

Tendencias de aprendizaje
en las organizaciones



VALERIA CACHALDORA



GABRIELA SCANNAPIECO

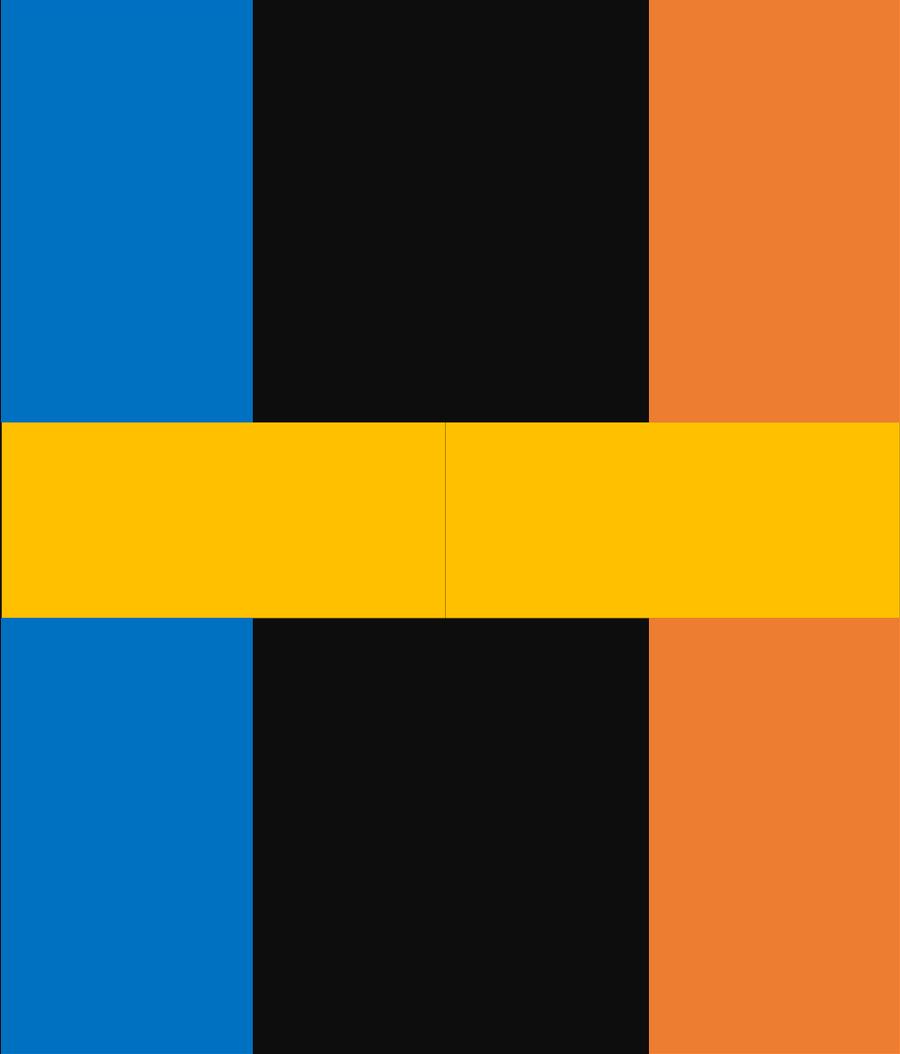


HCPG

**Trend
Alert!**

AYED





HABILIDADES

SOFT SKILLS O HABILIDADES BLANDAS

CONECTAR

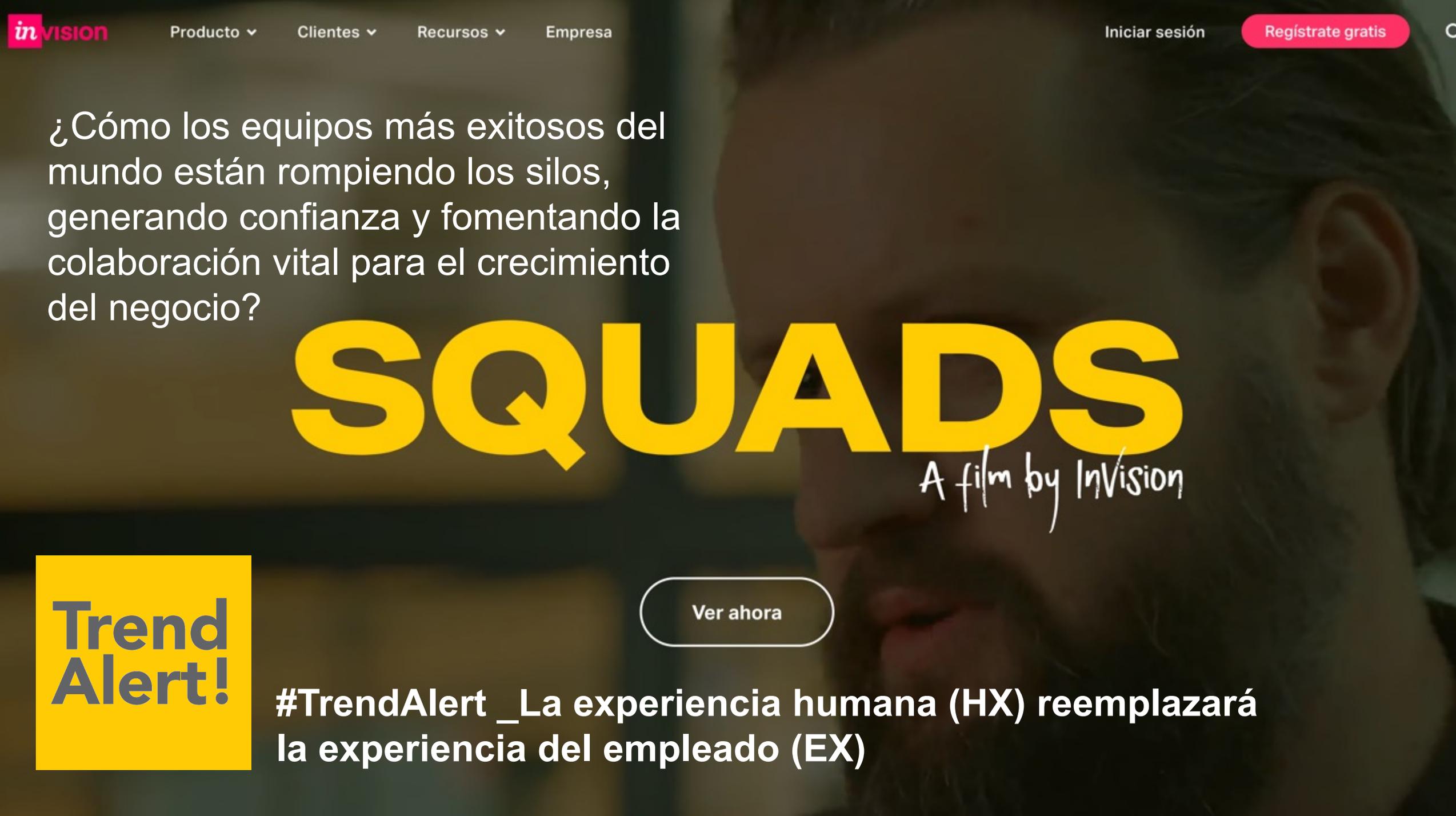
CON LAS NECESIDADES REALES DEL EQUIPO Y EL PROPÓSITO EMPRESARIAL.

DISEÑAR

ESPACIOS DE SEGURIDAD PSICOLÓGICA PARA EL ALTO RENDIMIENTO.

APRENDER

DE MANERA ÁGIL Y PERMANENTE.



¿Cómo los equipos más exitosos del mundo están rompiendo los silos, generando confianza y fomentando la colaboración vital para el crecimiento del negocio?

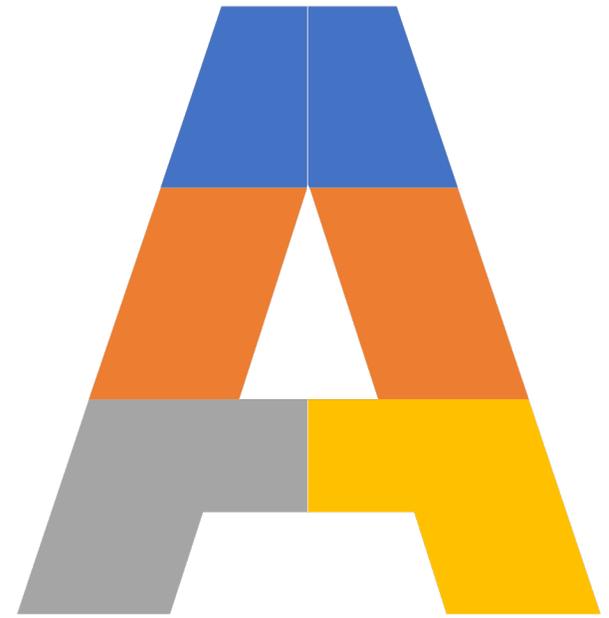
SQUADS

A film by InVision

**Trend
Alert!**

Ver ahora

#TrendAlert _La experiencia humana (HX) reemplazará la experiencia del empleado (EX)



APRENDIZAJE

UN MUNDO HÍBRIDO REQUIERE UN MODELO DE
CAPACITACIÓN HÍBRIDO.



BLENDED LEARNING

4 MODALIDADES
MOBILE-FIRST

EXPERIENCIAS PERSONALIZADAS

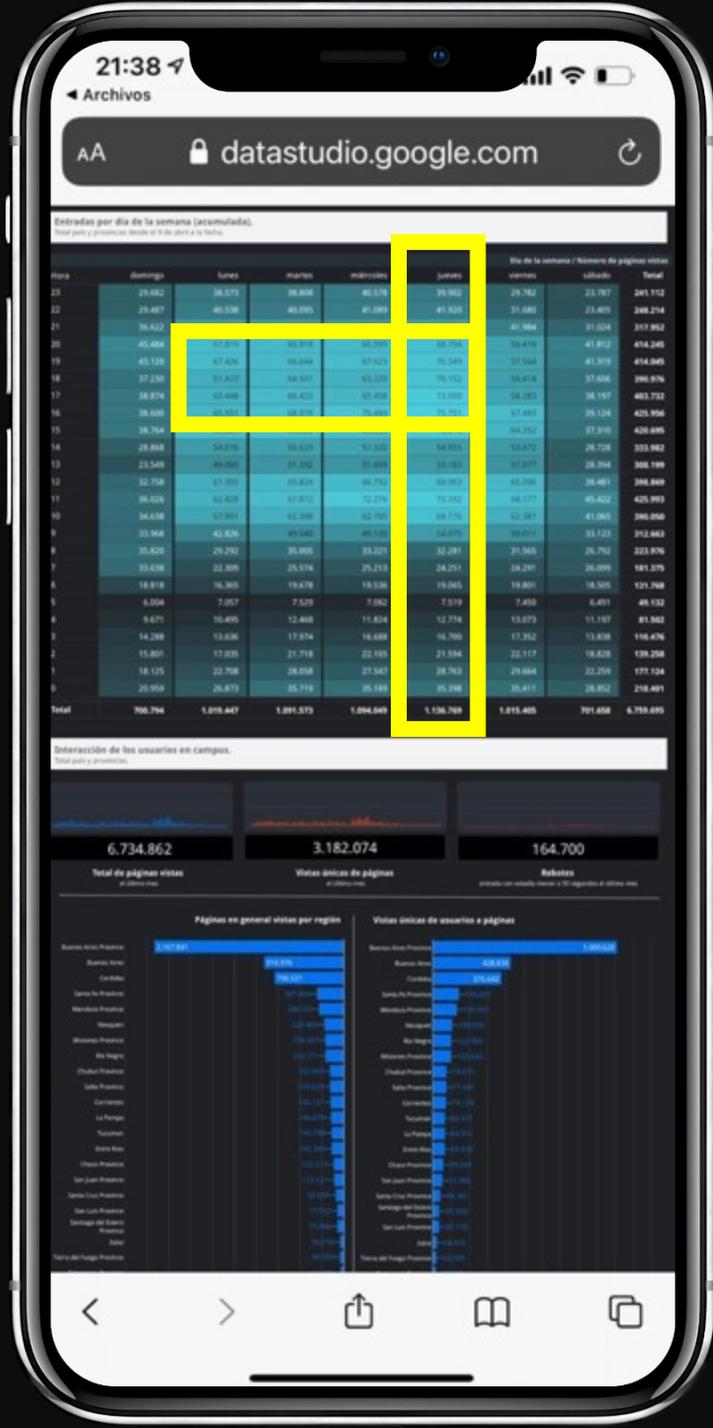
HIPER PERSONALIZADAS. ON
DEMAND Y AUTO DIRIGIDA.

ANALYTICS + BIG DATA

INTELIGENCIA ARTIFICIAL
DATA DRIVEN

MICROAPRENDIZAJES

MICRO CURSOS, MICRO NEWS,
MICRO VIDEOS.



- Home
- Heatmaps
- Recordings
- Feedback
- Alerts

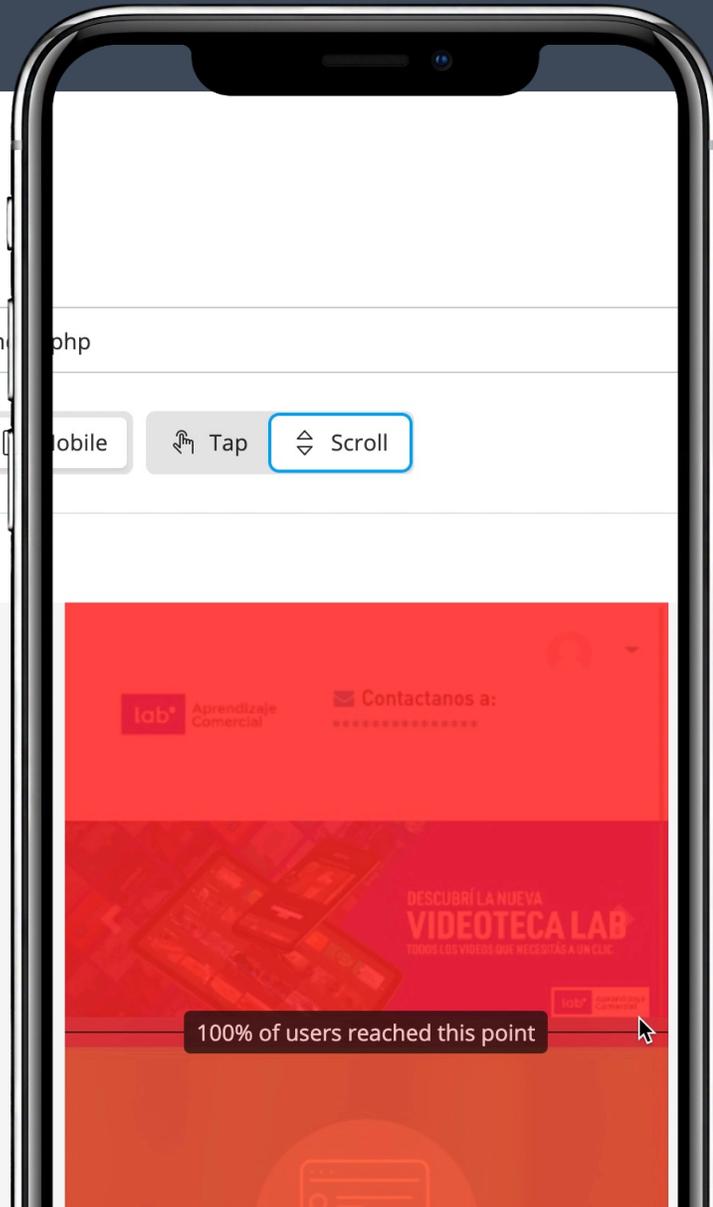
Continuous Heatmaps

Single page campuscomercialypf.com/index.php

Exact Match View Heatmap

Last 30 days Desktop Tablet Mobile Tap Scroll

Showing all 16 sessions. Screenshot from 3 days ago



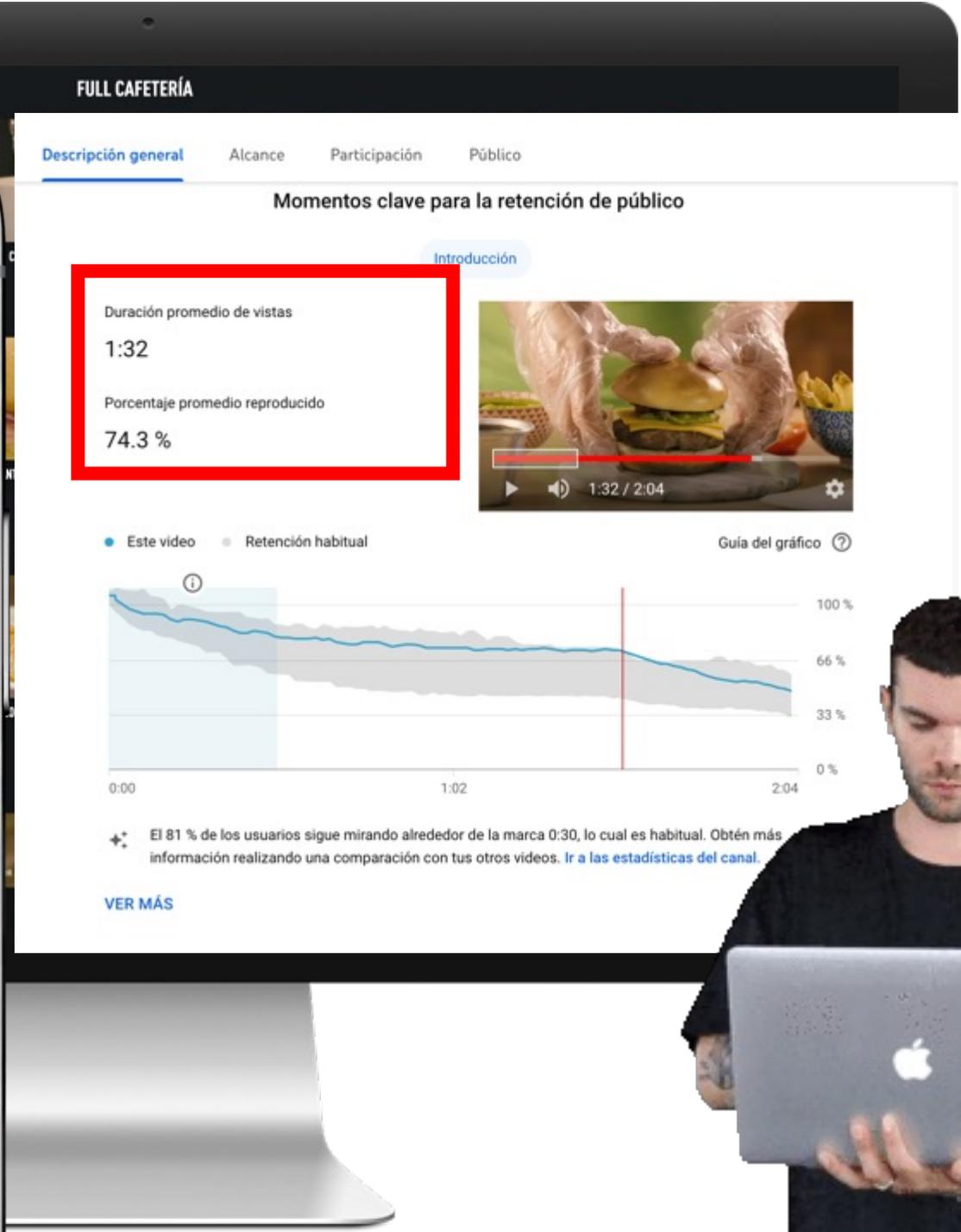
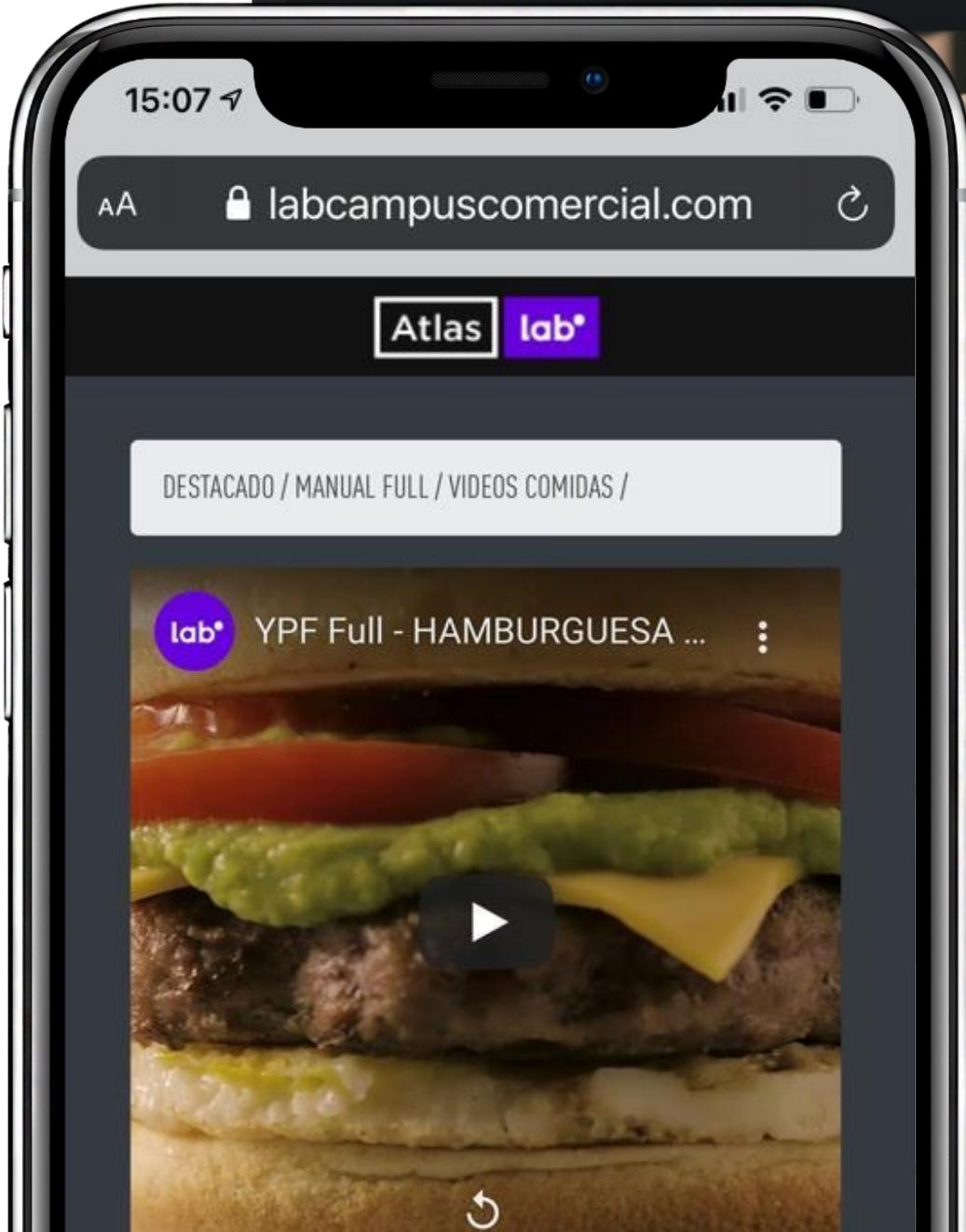
100% of users reached this point



Feedback

HELP





Descripción general

Alcance

Participación

Público

Momentos clave para la retención de público

Introducción

Duración promedio de vistas

1:32

Porcentaje promedio reproducido

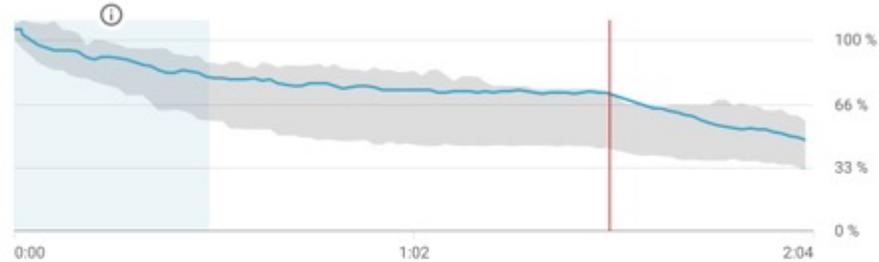
74.3 %



Este video

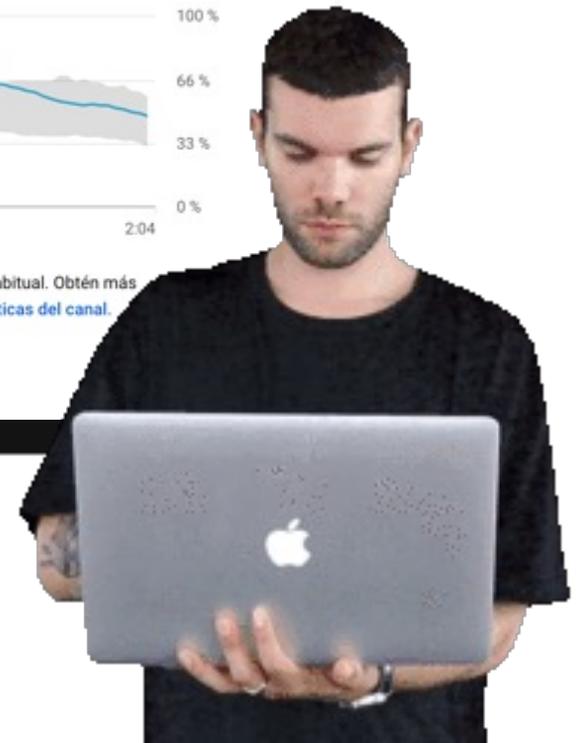
Retención habitual

Guía del gráfico ?



✦ El 81 % de los usuarios sigue mirando alrededor de la marca 0:30, lo cual es habitual. Obtén más información realizando una comparación con tus otros videos. [Ir a las estadísticas del canal.](#)

[VER MÁS](#)



re:Work

Un caso de éxito del *just-in-time learning* es el de Google y sus *whispers courses*, “cursos de susurros”.

**Trend
Alert!**

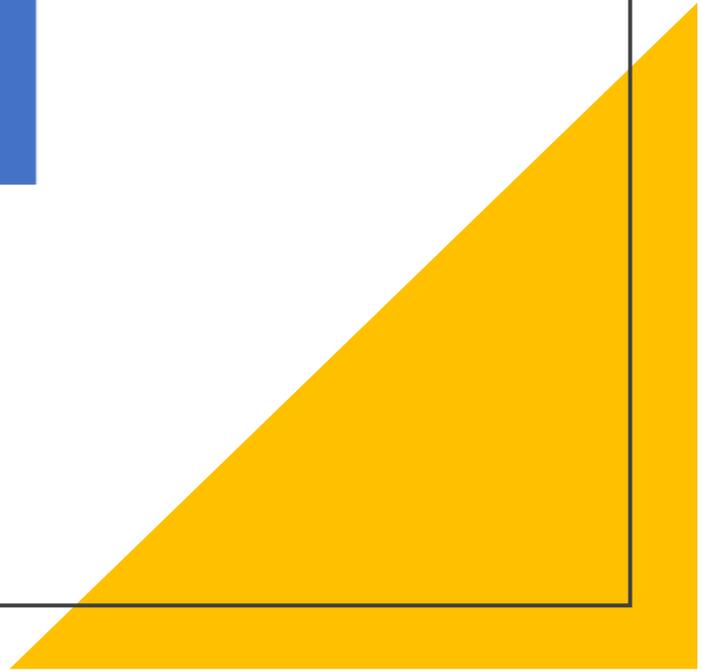
#TrendAlert _Microaprendizajes
#TrendAlert _JUST-IN-TIME-LEARNING

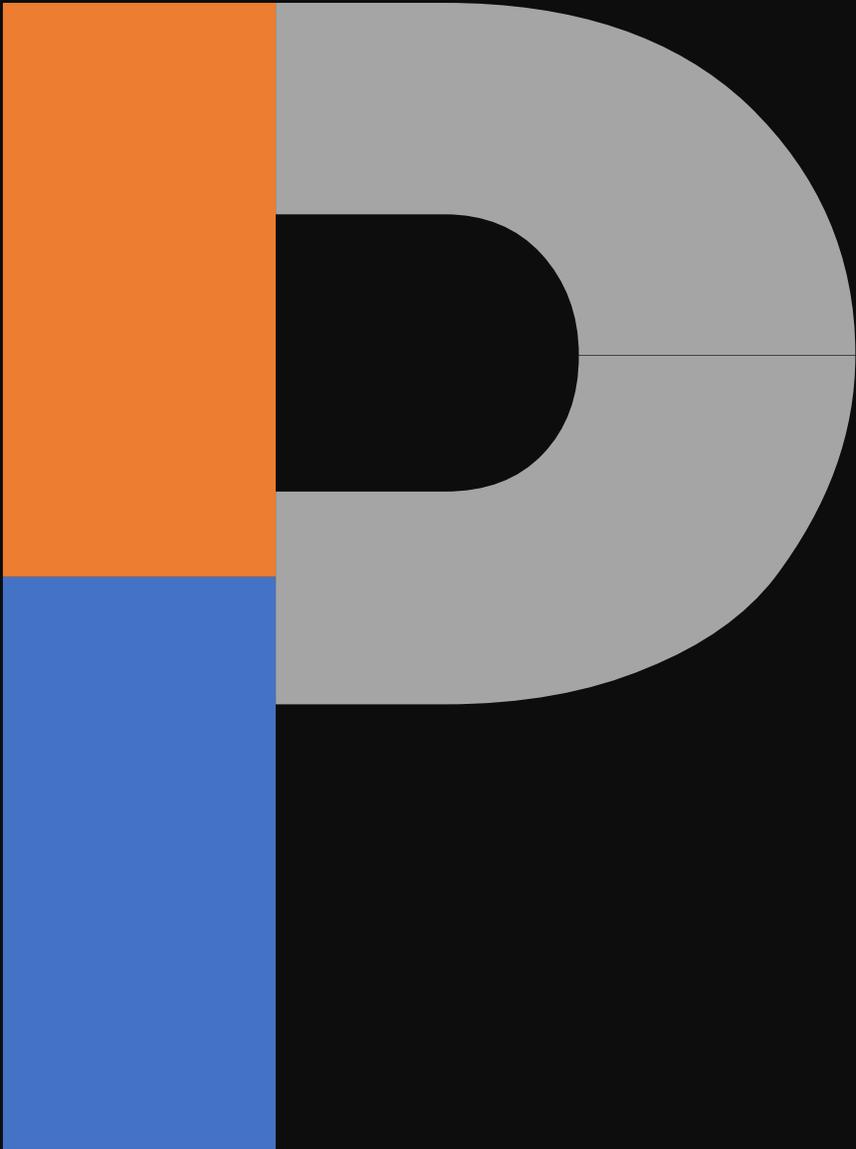




**Trend
Alert!**

#TrendAlert_ RealWare (R.A)
#TrendAlert_ JUST-IN-TIME-LEARNING





PLATAFORMAS

ANTE TODO IDENTIFICAR LA NECESIDAD

LMS

LEARNING MANAGEMENT SYSTEM

DESARROLLADAS PARA GESTIONAR EL APRENDIZAJE DE LOS USUARIOS, ASIGNARLES EXPERIENCIAS Y ALOJAR TODA LA DATA DE SUS ACTIVIDADES DE LEARNING.

LXP

LEARNING EXPERIENCE PLATFORM

INCLUYE UNA EXPERIENCIA MENOS LINEAL Y EL USUARIO FORMA PARTE DE LA TOMA DE DECISIONES SOBRE EL CONTENIDO QUE QUIERE CONSUMIR.

TXP

TALENT EXPERIENCE PLATFORM

COMBINA AMBAS EXPERIENCIAS PARA USUARIOS Y ADMINISTRADORES, AGREGÁNDOLE LA GESTIÓN DEL TALENTO DE PRINCIPIO A FÍN CON MÓDULO DE APRENDIZAJE, GESTIÓN DEL DESEMPEÑO Y APRENDIZAJE COLABORATIVO .



**Trend
Alert!**

**#TrenAlert _Aprendizaje omnicanalidad
#TrendAlert _Pagos en bitcoins y emisión y
verificación del proceso de aprendizaje con blockchain**



GAMIFICACIÓN

UN PROCESO DE GAMIFICACIÓN
DEBE PROMOVER EMOCIONES DE
SENTIDO DE PERTENENCIA.

MOTIVACIÓN

AUMENTA LA
MOTIVACIÓN,
PARTICIPACIÓN E
INTERACCIÓN.

PROCESOS

OPTIMIZA / ACELERA
LOS PROCESOS

COMPETENCIAS

DESARROLLO DE
COMPETENCIAS Y
HABILIDADES.

FEEDBACK

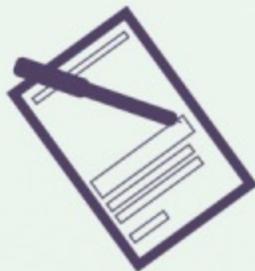
PROPORCIONA
FEEDBACK EN
TIEMPO REAL



GAMIFICATION

LEARNING

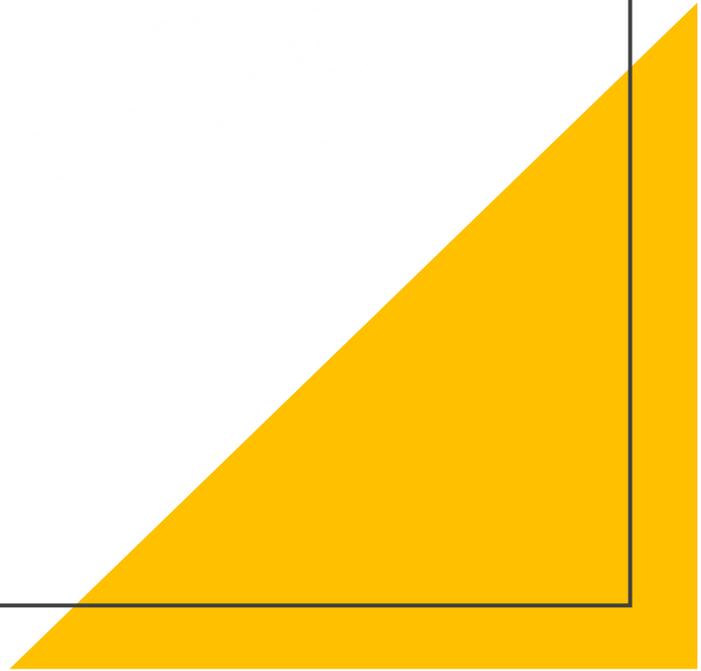
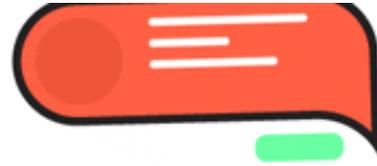
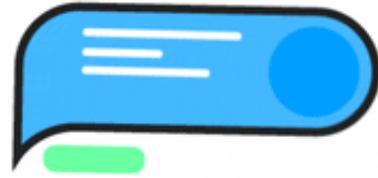
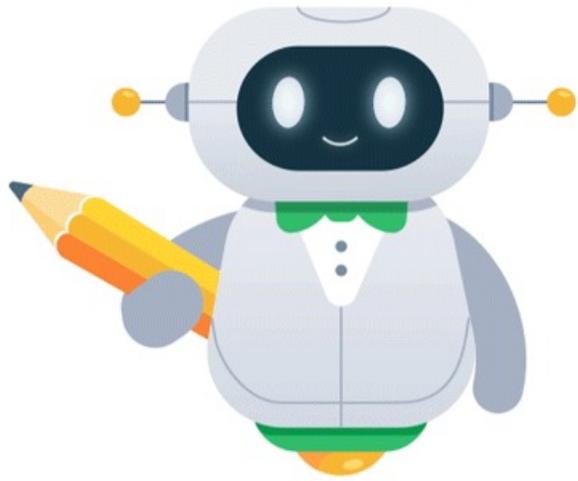
ACHIEVEMENT



REWARD

**Trend
Alert!**

#TrenAlert _Regla de las 3F Feedback-Friends-Fun
#TrendAlert _Del contenido al engagement



CHATBOTS

CHATBOTS PUEDE OFRECER VARIOS TIPOS DE ENTRENAMIENTO, CONSULTA O CONTENIDO DE APRENDIZAJE.

ON BOARDING
ORIENTACIÓN Y
CAPACITACIÓN EN
LOS PRIMEROS DÍAS

**INDICADOR DE
APRENDIZAJE**
+LMS + LXP + TXP

EN ACCIÓN
24X7





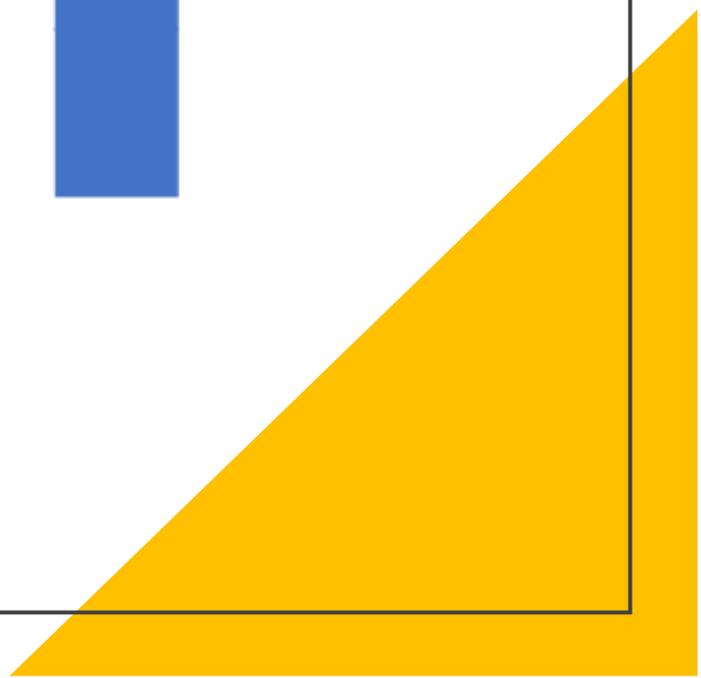
**Trend
Alert!**

#TrenAlert _Dialogflow o Chatfuel
#TrendAlert _AYUDANTE EN ENTRENAMIENTO by Mati M.



EN ESTE SUELO
HAY *fútbol*

Y



INICIATIVAS YPF

HERRAMIENTAS + ESTRATEGIAS

CHATBOTS

CONECTADOS A NUESTRA FUTURA TXP (+WAPP + TELEGRAM) PARA MANTERNOS RELEVANTES E IMPULSAR UNA POSITIVA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE.

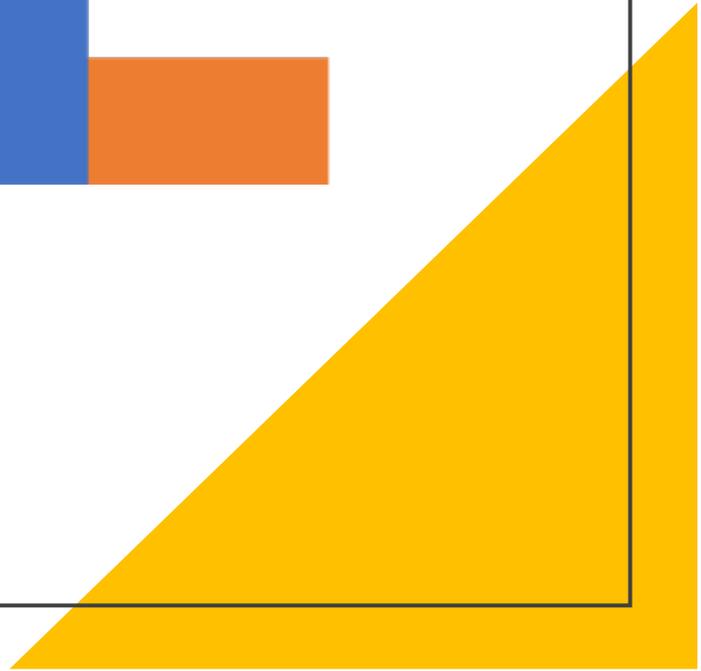
IA

CONECTANDO: APRENDIZA + PERFORMANCE COMERCIAL + FUTUROS APRENDIZAJES

DIGITALIZACIÓN DEL APRENDIZAJE EN TIEMPO REAL

ONLINE Y OFFLINE EN MEDIATECA. REALWEAR 1a1





EVALUACIÓN

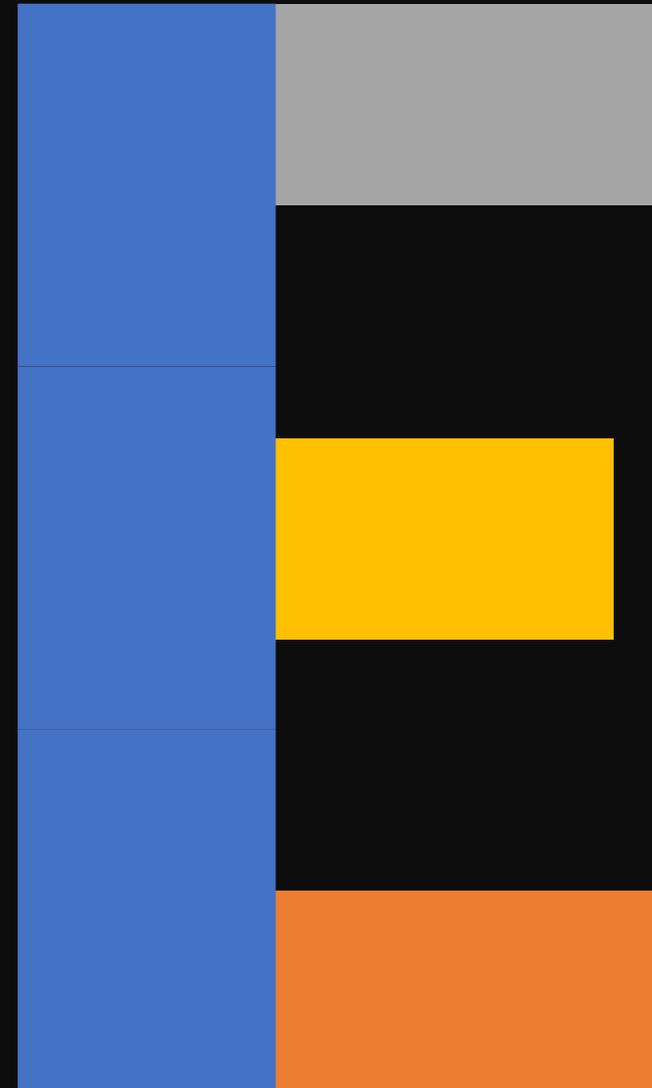
Herramientas utilizadas para evaluar los conocimientos y habilidades adquiridos.

TRANSFERENCIA

DESEMPEÑO &
PERFORMANCE

EVALUACIONES
TRADICIONALES

GAMIFICACIÓN EN VIVO
CON RECONOCIMIENTO







DESARROLLO

EL DESARROLLO DE CARRERA IMPLICA EL APRENDIZAJE CONTINUO CON UN PROPÓSITO.



CURIOSIDAD



APERTURA



ESCUCHA



AUTOCONOCIMIENTO

**La única habilidad competitiva a largo
plazo es la habilidad de aprender.**

Seymour Papert, destacado científico computacional, matemático y
educador sudafricano.

**Trend
Alert!**

#TrenAlert _ Sé el protagonista de tu carrera

