



# ENTRENAMIENTO FLOW

DESARROLLA LAS HABILIDADES DE LIDERES Y FACILITADORES  
QUE TU NEGOCIO NECESITA

# ENTRENAMIENTO FLOW A LA CARTA

## ¿Qué es?

Un programa de formación basado en los conceptos de Learning Agility, Flow y Metodologías ágiles

## ¿A quien está dirigido?

Líderes, Capacitadores, Facilitadores, consultores y todo profesional transmisor de conocimientos y contenidos

## Objetivo general:

Desarrollar y potenciar el Rol de Líderes y Facilitadores del aprendizaje a través de la experiencia de herramientas ágiles y colaborativas que permitan la auto-observación, observación de otros y feedback para desplegar el potencial de las competencias propias y del equipo.

## ¿Porqué a la carta?

El programa consta de 4 módulos y podés:

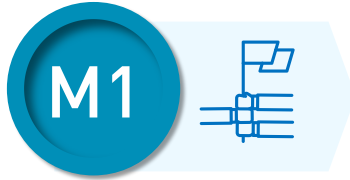
- Elegir el módulo de acuerdo a tus necesidades
- Incluir contenidos técnicos adaptados a tu negocio
- Diseñar la estrategia de aprendizaje de acuerdo a tu audiencia
- Aprender a empatizar y comprender a tu público objetivo

# ENTRENAMIENTO FLOW

Para la psicología, flow es el estado que alcanza un individuo cuando está **totalmente centrado en el disfrute de la actividad que está realizando**. De este modo, sus acciones y pensamientos fluyen sin pausa.

En el terreno de la música, sobre todo en el rap, la idea de flow alude al **ritmo, la cadencia o la velocidad** de un intérprete a la hora de recitar o cantar.

# ENTRENAMIENTO FLOW A LA CARTA



## FLOW Y LEARNABILITY

**OBJETIVO:**  
Generar un espacio de Flow y conocer las propias brechas de aprendizaje (competencias a desarrollar)



## METODOLOGÍAS ÁGILES

**OBJETIVO:**  
Aprender a crear y re-crear estrategias de enseñanza que impacten en el aprendizaje de los participantes



## VIRTUALIZACIÓN DE LA CAPACITACIÓN

**OBJETIVO:**  
Experimentar el uso de diferentes herramientas tecnológicas disponibles en las capacitaciones virtuales



## HERRAMIENTAS DE COMUNICACIÓN

**OBJETIVO:**  
Aplicar habilidades comunicacionales para la transferencia al puesto de trabajo

PRE  
WORK

- Pre Work: Preparación previa de presentación de productos y/o servicios
- Post Work: Feedback individual de tu presentación al finalizar el entrenamiento

POST  
WORK

M1

M2

M3

M4

M1



## FLOW Y LEARNABILITY

DURACIÓN: 8 Horas

### Objetivos específicos:

- Diagnosticar el nivel de entrada de los participantes
- Reconocer como aprendemos
- Learnability en el proceso de aprendizaje

### CONTENIDOS:

- Estado Flow para el aprendizaje
- Learnability como competencia
- Autodiagnóstico de competencias a desarrollar para el ejercicio del rol.
- Neuroaprendizaje y aprendizaje del adulto en contextos organizacionales.
- Estilos de aprendizaje: Inteligencias múltiples / Sistema VAK (visual, auditivo. Kinestésico).
- Saber escuchar y observar a nuestros participantes.

**DINÁMICAS VIVENCIALES:** (1) Check In - Concepto Flow (2) Exposición de una capacitación de manera individual (3) Auto relevamiento de Competencias a desarrollar/Potenciar / Tests de Autoconocimiento (4) Retrospectiva

**ENTREGABLES:** Material de lectura, Video de exposición propia, Feedback, Competencias a desarrollar, Tests de autoconocimiento.

M1

M2

M3

M4

M2



## METODOLOGÍAS ÁGILES

DURACIÓN: 8 Horas

### Objetivos específicos:

- Aplicar metodologías ágiles al proceso de aprendizaje
- Diseño de a capacitación
- Puesta en práctica de recursos didácticos

### CONTENIDOS:

- El conocimiento previo como base para anclar nuevos conocimientos.
- Modelo 70/20/10
- Agile Learning.
- Herramientas Desing thinking
- Conocer la audiencia. Mapa de empatía.
- Recursos didácticos. Exposición dialogada, actividades grupales e individuales.
- Cierres y remates.

**DINÁMICAS VIVENCIALES:** (1) Check In Agile (2) Mapa de empatía (3) Diseño y Puesta en práctica de diferentes recursos didácticos (4) Retroalimentación

**ENTREGABLES:** Material de lectura, Video de exposición propia, Feedback, Competencias a desarrollar, Kit herramientas Desing thinking.

M1

M2

M3

M4

M3



## VIRTUALIZACIÓN DE LA CAPACITACIÓN

DURACIÓN: 8 Horas

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Utilizar las nuevas tecnologías con sentido pedagógico y foco en la transferencia al puesto de trabajo

### CONTENIDOS:

- Digitalización de la capacitación
- Mejores prácticas
- Nuevas competencias
- TICS para el diagnóstico y evaluación del conocimiento
- Gamificación
- Uso de aplicaciones para Live Learning Class
- Herramientas sincrónicas y asincrónicas

**DINÁMICAS VIVENCIALES:** (1) Idear dinámicas con aplicación de TICs para Check in y Check out / Desarrollo y cierre (2) Gamificación (3) Puesta en práctica (4) Retroalimentación

**ENTREGABLES:** Material de lectura, Video de exposición propia, Feedback, Competencias a desarrollar, Kit de herramientas digitales.

M1

M2

M3

M4

M4



## TÉCNICAS COMUNICACIONALES

DURACIÓN: 8 Horas

### Objetivos específicos:

- Conversaciones productivas
- Detectar y analizar necesidades de capacitación
- Practicar la transferencia al puesto de trabajo

### CONTENIDOS:

- Conversaciones productivas.
- Preguntas abiertas. Preguntas Poderosas.
- Transferencia al puesto de trabajo
- Tutoría del aprendizaje
- Evaluación de la transferencia al puesto de trabajo.
- Retroalimentación en puesto de trabajo y seguimiento.
- Elaboración de Presentaciones e informes

**DINÁMICAS VIVENCIALES:** (1) Preparar una visita a un cliente (2) Roleplaying (3) Resolución de casos (4) Poner en práctica capacitación (5) Retrospectiva

**ENTREGABLES:** Material de lectura, Video de exposición propia, Feedback, Competencias a desarrollar, kit herramientas comunicacionales.



## CONOCENOS



E-MAIL



FACEBOOK



INSTAGRAM



LINKEDIN



PAGINA WEB

En BDO en Argentina, somos especialistas en Gestión del cambio y en entrenamiento “train de trainers”.  
Diseñamos e implementamos soluciones a medida.